**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN**

1. Identitas Program Pendidikan :

Nama Sekolah : **SMK MARITIM NUSANTARA**

Bidang Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Prog. Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Komp. Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak (C2)

Mata Pelajaran : Komputer dan Jaringan Dasar

Kelas/Semester/TP : X /Ganjil (Pert. 1-2) / 2020/2021

Alokasi Waktu : 10 JP x 45 menit (2 X Pertemuan)

Materi : Menerapkan instalasi draiver perangkat keras komputer

Kompt. Dasar :

KD 3.6 Menerapkan instalasi draiver perangkat keras komputer

KD 4.6 Menginstalasi draiver perangkat keras komputer

1. Indikator Pencapaian Kompetensi
   * 1. Menjelaskan jenis dan fungsi draiver pc dengan tanggungjawab
     2. Menentukan jenis draiver perangkat keras yang akan dinstal

4.6.1. Melakukan instalasi draiver perangkat keras sesuai kebutuhan

1. Kegiatan Pembelajaran

|  |  |
| --- | --- |
| **TUJUAN PEMBELAJARAN** | **DESKRIPSI KEGIATAN** |
| Melaiui kegiatan pembelajaran model ***Problem-Based Learning (PBL)***, peserta didik dapat **Ketrampilan**  menginstalasi draiver perangkat keras komputer **Menggunakan** menerapkan instalasi draiver perangkat keras komputer **dengan etos kerja dan profesional** | 1. Guru mengucapkan salam pembuka 2. Guru mengkondisikan kelas untuk memulai pembelajaran 3. Guru membagikan buku paket atau menampilakan Slet power point kepada siswa dan menjelaskan materi menerapkan instalasi sistem draiver perangkat keras komputer serta peralatan yang dibutuhkan software draiver 4. peserta didik mengamati mendengarkan penjelasan guru 5. Guru membagi siswa menjadi beberapa kelompok dan siswa mendiskusikan bagaimana cara melakukan instalasi sistem draiver serta jenis-jenis draiver 6. peserta didik berdiskusi dengan kelompoknya masing masing (kerjasama dan etos kerja) 7. peserta didik **menerapkan** dan **menggunakan** praktek instalasi draiver perangkat keras komputer 8. Peserta didik **menerapkan** dan **menggunakan** peralatan dan kelengkapan namun peserta didik harus memahami langkah melakukan instalasi sistem draiver perangkat keras yang dibutuhkan 9. Peserta didik mencatat dan menyimpulkan materi pembelajaran dengan bimbingan guru 10. Guru menyampaikan materi/tugas pertemuan depan 11. Guru menutup pembelajaran dengan mengucapkan salam |

1. Alat/Bahan dan media pembelajaran
2. Media : Proyektor, Papan Tulis dan Buku Paket
3. Alat/Bahan : Fasilitas internet, Komputer atau Leptop, papan
4. Sumber Belajar : Abdul Munif, Wismanu

Sistem Operasi. Jakarta:2013

Kemendikbud RI

1. Penilaian Pembelajaran
2. Pengetahuan: Kemampuan siswa dalam menjawab pertanyaan, mengerjakan catatan, latihan dan tugas mengenai menerapkan instalasi draiver perangkat keras komputer harus menyediakan software aplikasi dariver yang akan diinstal pada perangkat keras komputer anda
3. Keterampilan: Kemampuan siswa dalam analisis instalasi draiver perangkat keras komputer sesuai dengan jenis komputer
4. Sikap: Kehadiran atau kedisiplinan, tanggungjawab, jujur selama mengikuti Proses Belajar Mengajar (PBM) berlangsung.

|  |  |
| --- | --- |
| Mengetahui,  Kepala Sekolah  **Roza Marlina, S.Pd.I** | Sungai Limau, Juli 2020  Guru Mata Pelajaran  **Jefri Erio, S.AP** |